

# PHOTOSHOP E PROGETTAZIONE GRAFICA

16 ORE

## 1. LE IMMAGINI DIGITALI

Grafica Raster e Grafica Vettoriale  
Risoluzione e Qualità di un'immagine  
Metodi di colore: RGB, CMYK, Scala di Grigi

## 2. PHOTOSHOP

Area di lavoro e principali pannelli  
Panoramica degli strumenti  
Dimensionamento e Ricampionamento di un'immagine  
Riempimenti, Pennelli e Sfumature  
Selezioni  
Livelli  
Regolazioni  
Curve di Bézier e Strumento penna  
Maschere di Livello, Scontorni e Fotomontaggio  
Gestione del Testo, Carattere e Paragrafo  
Esportare immagini per il web (formati, ottimizzazione)

## 3. NOZIONI BASE DI TIPOGRAFIA

Tipologie di Caratteri Tipografici: Serif e Sans Serif  
Kerning e Interlinea  
Leggibilità

## 4. NOZIONI DI BASE SUI LAYOUT GRAFICI

Allineamenti e Griglie  
Margini e Spazi Bianchi

## **5. LINEE GUIDA PER L'UTILIZZO DI LOGOTIPI**

Uso corretto del logo

Mantenimento delle Proporzioni

Area di Riguardo

Varianti colore su differenti background

Formati verticali e orizzontali

Palette tipografiche coordinate