

PROGRAMMA DIDATTICO:

Linguaggio di programmazione
ANDROID

CONCETTI TEORICI

- Sviluppo di proprie applicazioni mobile
- Spiegare la differenza fra android e altre piattaforme di sviluppo
- Capire la struttura di un' app Android, il loro ciclo di vita, manifest, Activity, Intents e l'utilizzo di risorse esterne
- Sviluppare interfacce grafiche con Views, Layouts e altri componenti di Android
- Utilizzare le API di comunicazione per SMS, telefonia, HTTP
- Utilizzare servizi di background, Threads e sistema di notifiche
- Utilizzare i meccanismi di storage di Android
- Packaging e deploy di un'app

- Esempi di applicazioni con adattamento della grafica
- Utilizzo delle ListView
- Navigazione tra activities: intents e intent filters
- La gestione dei Data Base su Android: utilizzo di Sqlite
- Esporre i dati della propria app tramite i content provider
- Esempi di applicazioni con utilizzo del DB
- Esempi di applicazioni con utilizzo delle Mappe
- Creazione di webservice client tramite REST
- Utilizzo delle gestures

INTRODUZIONE

- Confronto con altre piattaforme (Apple iPhone e Windows Phone7)
- Installazione, configurazione ambiente di sviluppo Eclipse e dell'emulatore
- Panoramica del Dalvik Debug Monitor System (DDMS)
- Elementi della User Interface: Activities, Intents, Views
- Configurazione dell'app tramite il file Manifest.xml
- Quali sono e come si utilizzano i diversi tipi di layout
- Creazione e fruizione di risorse
- Introduzione all'utilizzo dei più comuni tipi di View
- Esempi di applicazioni base (TextView, Toast, Elenco contatti, InApp Browser ...)